



KVALIKON

VEZETÉSI TANÁCSADÓ ÉS
RENDSZERFEJLESZTŐ KFT.



1125 BUDAPEST, ISTENHEGYI ÚT 11/C.

JIT - KANBAN KÉPZÉS

3 NAPOS KÉPZÉS

A képzés célja:

A résztvevők megértsék és elsajátítsák a toló és húzó elvű termelés vagy szolgáltatás közti különbséget a Lean Management fontosságát. Megértsék az éppen időben való termelés elemeit (JIT), az ütemidő fogalmát, számítását és szerepét az alacsony, optimális készletszint megvalósításában és a Kanban rendszert annak típusait. Megismerik továbbá, hogy az egydarabos áramlást, kiegyensúlyozott termelést, vagy kevert összetételű gyártást, hogyan lehet megvalósítani.

Akiknek ajánljuk:

A képzést elsősorban a Lean bevezetésben aktívan közreműködő felső vezetők (termelési vezetők, logisztikai vezetők, minőségügyi vezetők), beszállítók részére ajánljuk.

Időpontok: 2016. November 17-18, 25

Jelentkezési határidő: 2016 November 9

Helyszín: Hotel Mediterrán, 1118 Budapest, Budaörsi út 20/a.

1. nap

Bevezetés

- Általános lean bevezető
- JIT története
- TPS ház, kapcsolódó lean modulok

Kiegyenlített termelés (Leveling)

- Nagy és kisszériás termelés összehasonlítása
- Kevert modellű gyártás
- A Leveling 5 szintje, a gyakori átállás előnyei
- Termékcsaládok meghatározásának szempontjai
- Heijunka kiegyenlítés
- SMED
- Optimális készletnagyság meghatározása
- Gyakori szállítás

Kapacitástervezés

- LMPU, OEE
- Kapacitástervezés alapjai
- Szükséges erőforrások meghatározása
- Folyamatos anyag és információ áramlás
- Gyakorlat: OEE, LMPU számítási példák, kapacitástervezési modellek összehasonlítása

SZIMULÁCIÓS JÁTÉK - BEER GAME (Játék a kiegyenlített termelésre és készletezésre)

2. nap

Folyamatos áramlás

- FIFO
- Folyamatos áramlás megvalósítása, eszközei
- Value Stream Mapping

Húzó rendszer

- A húzó rendszer két alapelve
- Húzó és nyomó rendszer
- MRP és a húzó rendszer
- Folyamatok összekapcsolása

Kanban

- Kanban története
- Kanban, Kanban kártyák
- A Kanban alapvető fajtái, alkalmazhatósága
- Kanban-körök
- Termelési kanban, Kanban sínes vezérlés
- Alkatrész kanban (rendelési kanban)
- IPK, inter-process kanban
- Két kártyás (duál) Kanban rendszer
- A kanban rendszer alapszabályai
- Pót kanban kártyák
- Kanban auditok
- Gyakorlat: kanban mennyiségek, IPK számítása

LEGO JÁTÉK – Szimulációs játék a Húzó rendszerre és a lean bevezetésével



KVALIKON

VEZETÉSI TANÁCSADÓ ÉS
RENDSZERFEJLESZTŐ KFT.



1125 BUDAPEST, ISTENHEGYI ÚT 11/C.

» JIT - KANBAN KÉPZÉS

3 NAPOS KÉPZÉS

3. nap

Szupermarketek

- Gazdaságos rendelési tétel nagyság
- Szupermarket használata
- Szupermarketek kialakításának szempontjai
- FIFO pull, előnye, hátrányai
- Mixed Pull
- Gyakorlat: Szupermarketek tervezése, számítása

Cellagyártás, One Piece Flow

- Cellakialakítás
- Cellatervezés elemei
- Termékcsaládok meghatározása
- Ütemidő, ciklusidő fogalma, számítása
- Ciklusidő diagramok
- Termeléskiegyenlítés
- Munkahelyek számának a meghatározása
- Ütem és ciklusidő termékmix esetében
- Rugalmas kapacitás, One Piece Flow
- Munkahely szabványosítása
- Szabványos anyagfeltöltés

Logisztikai folyamatok

- Beszállítói Kanban
- Logisztikai modellek (Milkrun, VMI, stb...)

OPF GAME - 1. rész - Hajtogatós játék, a folyamatos áramlás és az OPF megvalósítása - 2. rész - Sorkiegyenlítés, az előzőleg megtervezett folyamat optimalizálása

Vizsga